Bu hafta çalıştığım kurumda stajyer arkadaşlarımız ile Nesne Tabanlı Program Dillerinde Karar ve Döngü Yapılarını öğrendik. For ve While Döngülerini kullanarak öğrendiklerimizi uygulamaya döktük.

**MANTIKSAL OPERATÖRLER**

Mantıksal operatörler programlama dünyasında daha çok karşılaştırma amacıyla kullanılan operatörlerdir. Bilgisayarın karar verme mekanizmasını harekete geçiren operatörler olarak da bilinmektedir. Değişken, bir programda kullanılacak verileri geçici bir süre fiziksel bellekte (RAM) barındıran yapılardır.

**EŞİTLİK VE İLİŞKİSEL OPERATÖRLER**

Bu operatörler için belki de en sık kullanılan operatörlerdir denebilir. Eşitli operatörü, aynı türdeki iki değerin birbirine eşit olup olmadığını sorgulayan operatördür. İki değerin birbirine eşit ( = = ) olup olmadığı sorgulanabileceği gibi birbirinden farklı (!=) olup olmadığı da sorgulanabilir.

**HATA AYIKLAMA**

Program çalışırken hemen hemen her aşamasında hatalar meydana gelebilir. Kod parçalarının her zaman beklenildiği gibi çalışacağından emin olmak oldukça zordur. Bu hatalar kişiden kaynaklanabileceği gibi kişinin dışından da kaynaklanabilir. Bilgisayara bir program kurulduğu düşünülsün. Çok gerekli bir program olsa da sürekli programda hatalarla karşılaşılırsa ne kadar gerekli olursa olsun, bir daha bu program kullanılmak istenilmez. Oysa programın hataları giderilmiş, hata verdiğinde hatanın nedeninin ne olduğu söyleniyorsa elbette ki bu programı kullanmak kişiye daha yakın gelecektir. O nedenle de hataların programdan ayıklanması son derece önemlidir.